

Programowanie równoległe

ELEMENTARNE ALGORYTMY

(PODSTAWA: Z. CZECH. WPROWADZENIE DO OBLICZEŃ RÓWNOLEGŁYCH. PWN, 2010)

Andrzej Baran

baran@kft.umcs.lublin.pl

Charakterystyka ilościowa

Efektywność wykorzystania procesorów

$$E(p, n) = \frac{S(p, n)}{p} = \frac{T^*(1, n)}{pT(p, n)}$$

Maksymalna wartość efektywności wynosi 1 (procesory pracują 100% czasu działania i koszty komunikacyjne są zerowe)

Algorytm jest optymalny pod względem kosztu jeśli spełniona jest równość

$$pT(p, n) = \Theta(T^*(1, n))$$

Efektywność AR optymalnego względem kosztu jest równa

$$E(p, n) = \Theta(1)$$

Charakterystyka ilościowa

Skalowalność

Skalowalność oznacza zwiększenie przyspieszeń równoległych lub utrzymanie stałej efektywności wraz ze wzrostem liczby procesorów.

Rozpatrzmy AR, który jest jakąś wersją AS. Mamy

$$E(p, n) = \frac{T(1, n)}{pT(p, n)}$$

Ponieważ w tym wypadku

$$C^o(p, n) = pT(p, n) - T^*(1, n) = pT(p, n) - T(1, n)$$

to

$$pT(p, n) = C^o(p, n) + T(1, n)$$

Dla efektywności dostaniemy

$$E(p, n) = \frac{T(1, n)}{T(1, n) + C^o(p, n)} = \frac{1}{1 + \frac{C^o(p, n)}{T(1, n)}}$$

Ponieważ C^o rośnie z p i dla ustalonego rozmiaru n problemu złożoność $T(1, n) = \text{const}$, to widzimy stąd, że efektywność maleje wraz ze wzrostem liczby procesorów.

Z drugiej strony przy ustalonym p zwiększenie rozmiaru problemu n powoduje wzrost efektywności gdyż $T(1, n)$ rośnie z reguły szybciej niż $C^o(p, n)$.

Z wzoru widać, że dla utrzymania efektywności (zapewnienie skalowalności) systemu równoległego na stałym poziomie przy rosnącej liczbie procesorów należy zapewnić spełnienie związku

$$\frac{C^o(p, n)}{T(1, n)} = \Theta(1)$$

Ze wzrostem C^o powinien rosnać koszt. Można to zapewnić zwiększając rozmiar problemu - należy rozwiązywać problemy większe! (Przykład)



Skalowalność



System równoległy jest skalowalny jeśli jego efektywność utrzymuje się na stałym poziomie poprzez jednoczesne zwiększanie liczby procesorów oraz zwiększanie rozmiaru problemu.

Prawo Amdahla (1967)

Rozważmy algorytm sekwencyjny o złożoności $T(1, n)$. Niech r oznacza część obliczeń równoległych, a s sekwencyjnych. Mamy wówczas

$$T^s(1, n) = sT(1, n), \quad T^r(1, n) = rT(1, n), \quad s + r = 1.$$

Przyspieszenie po urównolegleniu

$$S(p, n) \leq \frac{T^s(1, n) + T^r(1, n)}{T^s(1, n) + T^r(1, n)/p + T^o(p, n)} \quad (1)$$

$$\leq \frac{sT(1, n) + rT(1, n)}{sT(1, n) + rT(1, n)/p} \quad (2)$$

$$= \frac{1}{s + r/p} = \frac{1}{s + (1 - s)/p} \quad (3)$$

Wzór ten nosi nazwę prawa Amdahla i daje ograniczenie przyspieszenia będącego funkcją s oraz p .

Np. dla $p = 1000$, $s = 0.01$ (1%), $S \approx 90$; dla $p \rightarrow \infty$, $s = 0.01$, $S = 100$.

Minimalny element tablicy

```
// Plik: elminimalny.alg
// Dane: Tablica n elementowa, p procesorów, pamięć wspólna
// Zadanie: Znaleźć najmniejszy element tablicy. Obliczyć złożoność,
//          przyspieszenie, koszt oraz efektywność algorytmu
=====
1 begin
2   parfor P_i, 1 <= i <= n do
3     b[i] = a[i\ // kopiowanie tablicy a do pomocniczej tablicy b
4     k = n
5   end parfor
6   for (j=1; j<=log(n); j++)
7     parfor P_i, 1<=i<=k/2 do
8       if b[i] > b[i+k/2] then
9         b[i] = b[i+k/2]
10      end if
11    end parfor
12    k=k/2;
13  end for
14  if i==1 then m=b[1] end if
15 end
```

Minimalny element tablicy

Złożoność:

$$T(p, n) = T(n) = 1 + \log n = O(\log n)$$

Przyspieszenie:

$$S(n) = \frac{n-1}{1+\log n} = O\left(\frac{n}{\log n}\right)$$

Koszt:

$$C(n) = n(1 + \log n) = O(n \log n)$$

Efektywność:

$$E(n) = \frac{n-1}{n(1+\log n)} = O\left(\frac{1}{\log n}\right)$$

Suma elementów tablicy $a[n]$; n procesorów

```
// Plik: suma.alg
// Dane: Tablica liczb  $a[n]$ ;  $n$  dowolne
// Zadanie: Znaleźć sumę elementów tablicy  $a$ 
-----
1  begin
2      parfor P_i, 1 <= i <= n do
3          b[i] = a[i]; // kopiowanie tablicy a do pomocniczej tablicy b
4          k = n;
5      end parfor
6      for (j=1; j<= ceil( log n ); j++)
7          parfor P_i, 1<=i<= floor(k/2) do
8              b[i] = b[i] + b[k+1-i]; // pierwszy+ostatni; drugi+przedostatni;
9          end parfor
10         k=ceil(k/2);
11     end for
12     if i==1 then s=b[1] end if // wynik
13 end
```

Złożoność, przyspieszenie, koszt i efektywność są podobne do tych w algorytmie wyszukiwania elementu najmniejszego.

Suma elementów tablicy; p procesorów

```
// Plik: suma-p.alg
// Dane: Tablica liczb a[n]; n dowolne
// Zadanie: Znaleźć sumę elementów tablicy a używając p procesorów
-----
1  begin
2    parfor P_i, 1 <= i <= p do
3      g = \ceil(n/p) (i - 1) + 1
4      b[i] = a[g];
5      for (j=1; j<= ceil( n/p ) - 1; j++) // sumowanie w segmentach
6          if (g + j) <= n then // ostatni segment może być niepełny
7              b[i] = b[i] + a[g + j];
8          end if;
9      end for;
10   end parfor
11   Sumowanie b[1] + b[2] + ... b[p] w czasie  $O(\log p)$ 
12   za pomocą algorytmu poprzedniego
13 end
```

Suma elementów tablicy; p procesorów

Złożoność:

$$T(p, n) = c_1 \lceil n/p \rceil + c_2 \lceil \log n \rceil \approx c_1 n/p + c_2 \log p = O(n/p + \log p)$$

Przyspieszenie:

$$S(p, n) \approx \frac{c_1 n}{c_1 n/p + c_2 \log n} = O\left(\frac{n}{n/p + \log p}\right)$$

Koszt:

$$C(p, n) \approx p(c_1 n/p + c_2 \log p) = O(n + p \log p)$$

Efektywność:

$$E(p, n) \approx \frac{c_1 n}{c_1 n + c_2 p \log p} = O\left(\frac{n}{n + p \log p}\right)$$

Biorąc w powyższym zadaniu $p = n/\log n$ procesorów dostaniemy:

Złożoność:

$$T(p, n) \approx n/p + \log p < 2 \log n = O(\log p)$$

Przyspieszenie:

$$S(p, n) \approx \frac{n}{n/p + \log n} \approx \frac{n}{2 \log n} = O\left(\frac{n}{\log n}\right)$$

Koszt:

$$C(p, n) = n + p \log p = 2n - \frac{n \log \log n}{\log n} < 2n = O(n)$$

Efektywność:

$$E(p, n) \approx \frac{n}{n + p \log p} = O\left(\frac{n}{2n - n \log \log n / \log n}\right) = \Theta(1)$$

Suma elementów tablicy $a[n]$; n procesorów

Algorytm poszukiwania minimum i alg. sumowania (ostatni) mają złożoność $O(\log n)$, ale ten ostatni używa mniej, bo tylko $n/\log n$ procesorów. Do wyznaczenia sumy w czasie $O(\log n)$ potrzeba co najmniej $n/\log n$ procesorów. Koszt nie może bowiem przekroczyć złożoności najlepszego algorytmu sekwencyjnego. A więc,

$$C(p, n) = p \log n \geq T^*(1, n) \approx n,$$

a stąd

$$p \geq n/\log n.$$

Algorytm jest też optymalny względem kosztu bo dla $n \geq 4$, $r = 1$ oraz $s = 2$ mamy $r(n-1) < C(p, n)|_{p=n/\log n} \leq s(n-1)$ czyli $C(p, n) = \Theta(T^*(1, n))$.

Złożoność $T(p, n)$ określają dwie składowe: n/p , która maleje z p oraz $\log p$, któryrośnie z p . Istnieje wobec tego pewna liczba procesorów p_{opt} dla której złożoność czasowa osiąga minimum:

$$\frac{d}{dp}(c_1 n/p + c_2 \log p) = 0$$

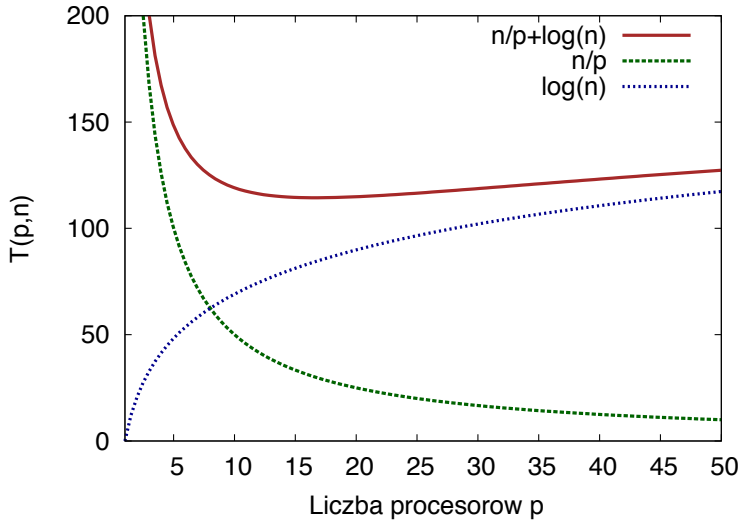
prowadzi do $p_{opt} = c_1 n \ln 2 / c_2$.

Redukcja

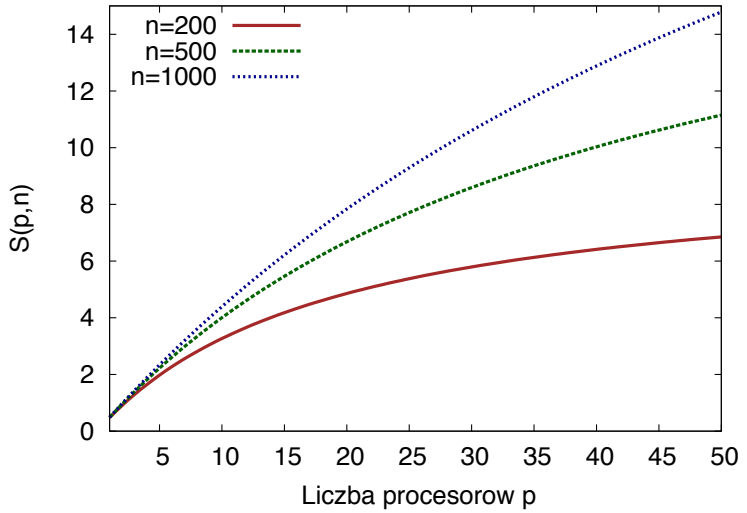
Problemy wyznaczania najmniejszego elementu lub sumy są szczególnymi przypadkami problemu redukcji: Dany jest zbiór x_1, x_2, \dots, x_n . Należy obliczyć $x_1 \text{ op } x_2 \text{ op } x_3 \dots \text{ op } x_n$ gdzie *op* oznacza operację dwuargumentową łączną i przemienną (np. +, max, min, ×, itd).



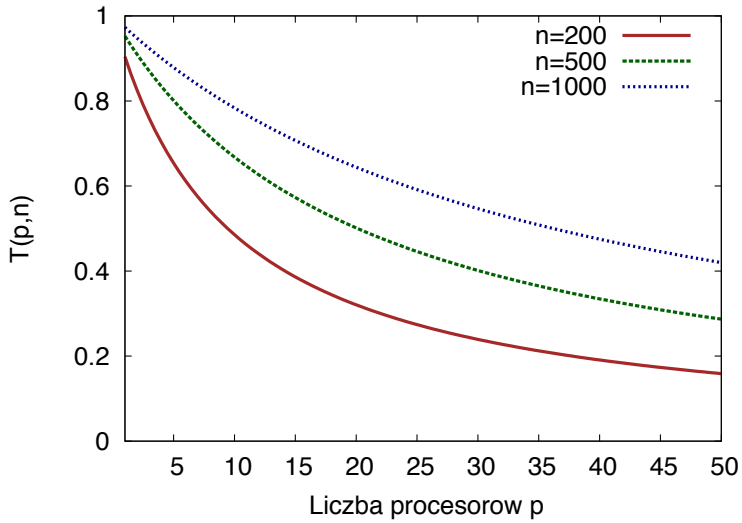
Złożoność



Przyspieszenie



Efektywność



Algorytm wyznaczania sum prefiksowych

Dla danego zbioru $\{x_1, \dots, x_n\}$ wyznaczyć wielkości:

$$\begin{aligned}
 S_1 &= x_1 \\
 S_2 &= x_1 + x_2 \\
 S_3 &= x_1 + x_2 + x_3 \\
 &\dots \\
 S_n &= x_1 + \dots + x_n.
 \end{aligned}$$

```
// Plik: prefixsum.alg
// Algorytm sekwencyjny (złożoność:  $T = O(n)$ )
s[1]=x[1];
for (i=2; i<=n; i++)
    s[i]=s[i-1]+x[i];
```

```
// Algorytm równoległy:
```

```
1 begin
2   parfor P_i, 1 <= i <= n do\\
3     s[i]=x[i];\\
4   end parfor;
5   for (j=0; j <= ceil(log n) - 1 do
6     parfor P_i, 2^j <= i <= n do
7       s[i] = s[i-2^j] + s[i];
8     end parfor;
9   end for;
10 end
```

Wyznaczanie elementu minimalnego w czasie $O(1)$

```
// Plik: min-o1.alg
// Dane:: tablica a[n]; n^2 procesorow; CRCW PRAM
// Zadanie: znalezienie elementu minimalnego w a (pierwszego najmniejszego)
-----
1 begin
2   parfor P_i,j, i=1, 1 <= j <= n do
3     t[j] == 0;
4   end parfor
5   parfor P_i,j, 1 <= i,j <= n do
6     if a[i] < a[j] then // a[i] nie jest el. minimalnym
7       t[j] = 1;
8     end if;           // t[j]==0 znaczy, ze a[j] = min(a[j]), i=1,...,n
10    if t[i] == 0 and i<j then
11      t[j] = 1;
12    end if;           // tylko jeden element jest minimalny
13  end parfor;
14  parfor P_i,j, i=1, 1 <= j <= n do
15    if t[j] == 0 then
16      return a[j];    // zwrot elementu minimalnego
17    end if;
18  end parfor;
19 end;
```

Wyznaczanie elementu minimalnego w czasie $O(1)$

Algorytm działa w czasie $O(1)$!

Złożoność procesorowa $p(n) = n^2$, a więc cena, jest wysoka.

Koszt jest $O(n^2)$ i przewyższa koszt algorytmu sekwencyjnego, który wynosi $n - 1$.

Efektywność szybko maleje do zera wraz ze wzrostem n .

Sortowanie w czasie $O(\log n)$

Przeanalizujemy algorytm sortowania pracujący w czasie $O(1)$.
 Zastosujemy tzw. sortowanie przez zliczanie. Użyjemy n^2 procesorów ułożonych w sieć $n \times n$. Problem sprowadza się do wyznaczenia indeksu, pod który należy wstawić do $b[]$ każdy element tablicy $a[]$. Pomocnicza tablica obliczana przez wszystkie procesory jest dana przez:

$$w[i,j] = \begin{cases} 1 & \text{gdy } a[i] > a[j], \text{ lub gdy } a[i] = a[j] \text{ oraz } i > j \\ 0, & \text{w przeciwnym razie.} \end{cases} \quad (4)$$

Suma jedynek w każdym wierszu i tablicy $w[]$ określa indeks elementu $a[i]$, pod który należy go wstawić do tablicy $b[]$ (suma jest mniejsza od indeksu o 1).
 Jako przykład rozpatrzmy sortowanie tablicy $a[1..4] = \{5, -1, 2, -1\}$. Relację opisaną przez (4) oznaczmy przez \succ . Wyniki przedstawia tabela.

$P_{i,j}$	1	2	3	4	w	1	2	3	4	Σ
1	$a[1] \succ a[1]$	$a[1] \succ a[2]$	$a[1] \succ a[3]$	$a[1] \succ a[4]$	1	0	1	1	1	3
2	$a[2] \succ a[1]$	$a[2] \succ a[2]$	$a[2] \succ a[3]$	$a[2] \succ a[4]$	1	0	0	0	0	0
3	$a[3] \succ a[1]$	$a[3] \succ a[2]$	$a[3] \succ a[3]$	$a[3] \succ a[4]$	1	0	1	0	1	2
4	$a[4] \succ a[1]$	$a[4] \succ a[2]$	$a[4] \succ a[3]$	$a[4] \succ a[4]$	1	0	1	0	0	1

Sortowanie w czasie $O(\log n)$

```

// Plik: sort-Ologn.alg;    Algorytm sortowania w czasie  $O(\lg n)$ 
// Dane: Tablica a[n],  $n^2 =$  siec  $n \times n$  procesorow, CREW PRAM
// Dane pomocnicze: w[1..n, 1..n];    Wynik: Tablica b[1..n] uporządkowana;
1 begin
2   parfor P_ij, 1<= i,j <= n do
3     if (a[i] == a[j]) or ((a[i] == a[j]) and (i>j)) then
4       w[i,j] = 1;
5     else
6       w[i,j] = 0;
7     end if;
8   end parfor;
9   k = n;
10  for (r=1; r<=ceil(log n) do // zliczanie jedynek w tablicy w[]
11    parfor P_ij, 1 <= i <= n, 1 <= j <= floor(k/2) do
12      w[i,j] = w[i,j] +w[i, k+1-j];
13    end parfor;
14    k = ceil(k/2);
15  end for; // wartosci w[i,j] okreslaja pozycje elementow a[i] w tablicy b[]
16  parfor P_ij, 1 <= i <= n, j=1 do
17    b[w[i,1]+1] = a[i];
18  end parfor;
19 end

```

Analiza złożoności algorytmu sortowania przez n^2 procesorów

Wiersze 2–8 oraz 16–18 wykonują się w jednym kroku (stały czas), a wiersze 9–15 w czasie $c \lceil \log n \rceil$ gdzie c jest stała. Mamy więc:

Złożoność czasowa:

$$T(p, n) = T(n) = O(\log n)$$

Przyspieszenie:

$$S(n) = \frac{n \log n}{\log n} = O(n)$$

Koszt:

$$C(n) = O(n^2 \log n)$$

Efektywność:

$$E(n) = \frac{n \log n}{n^2 \log n} = O\left(\frac{1}{n}\right).$$



Zalety i wady algorytmu sortowania

Zaletą algorytmu jest duże przyspieszenie. Wadą algorytmu jest mała efektywność.

